

UPROSZCZONA OFERTA REALIZACJI ZADANIA PUBLICZNEGO

POUCZENIE co do sposobu wypełniania oferty:

Ofertę należy wypełnić wyłącznie w białych pustych polach, zgodnie z instrukcjami umieszczonymi przy poszczególnych polach oraz w przypisach.

Zaznaczenie gwiazdką, np.: „pobieranie*/niepobieranie*” oznacza, że należy skreślić niewłaściwą odpowiedź, pozostawiając prawidłową. Przykład: „~~pobieranie~~*/niepobieranie*”.

I. Podstawowe informacje o złożonej ofercie

1. Organ administracji publicznej, do którego adresowana jest oferta	Prezydent Miasta Katowice
2. Rodzaj zadania publicznego ¹⁾	Promocji i organizacji wolontariatu

II. Dane oferenta(-tów)

1. Nazwa oferenta(-tów), forma prawna, numer w Krajowym Rejestrze Sądowym lub innej ewidencji, adres siedziby, strona www, adres do korespondencji, adres email, numer telefonu	
Stowarzyszenie MOST 41-800 Zabrze Wolności 274 Forma prawna: stowarzyszenie KRS 0000003897	
2. Dane osoby upoważnionej do składania wyjaśnień dotyczących oferty (np. imię i nazwisko, numer telefonu, adres poczty elektronicznej)	Wyłączenie jawności danych osób fizycznych na podstawie art. 5 ust 2 ustawy z dnia 6 września 2001 roku o dostępie do informacji publicznej. Osoba dokonująca wyłączenia: Agnieszka Tabaka - Sowa - Główny specjalista w Wydziale Polityki Społecznej Urzędu Miasta Katowice.

III. Zakres rzeczowy zadania publicznego

1. Tytuł zadania publicznego	Wolontariat dla przyszłości - Katowicka Gra Miejska			
2. Termin realizacji zadania publicznego ²⁾	Data rozpoczęcia	2026-04-08	Data zakończenia	2026-05-29

3. Syntetyczny opis zadania (wraz ze wskazaniem miejsca jego realizacji)
Zadanie pod nazwą „Wolontariat dla Przyszłości” to kompleksowa inicjatywa edukacyjna skierowana do uczniów katowickich szkół w wieku 13-17 lat. Projekt stanowi lokalną odpowiedź na ogłoszony przez ONZ rok 2026 Międzynarodowym Rokiem Wolontariatu na rzecz Zrównoważonego Rozwoju (IVY 2026). Inicjatywa realizowana będzie w ścisłym centrum Katowic, a jej merytorycznym i logistycznym sercem zostanie Centrum Organizacji Pozarządowych. Wydarzenie rozpocznie się w siedzibie COP Katowice od spotkania, na którym wprowadzimy uczniów do gry i przedstawimy podstawowe założenia IVY 2026. Sercem projektu będzie interaktywna gra miejska, w której udział weźmie 5-8 grup szkolnych (ok. 30 - 40 osób, uczniowie oraz ich opiekunowie). Na trasie rozlokowanych zostanie kilka punktów zadaniowych (6-8), przygotowanych we współpracy z katowickimi organizacjami pozarządowymi, których działalność wiąże się z celami zrównoważonego rozwoju. Uczestnicy gry, realizując poszczególne zadania, spotkają więc ekspertów i praktyków działających lokalnie, poznają realny wpływ

sektora NGO na budowanie lepszej przyszłości Chcemy także, by w trakcie gry uczestnicy wypracowali listę konkretnych działań, których realizacja będzie możliwa w ramach szkolnego wolontariatu. Pomysły na akcje zostaną zaprezentowane podczas finału gry, który również odbędzie się w COP. Poza uczestnikami gry wezmą w nim udział również przedstawiciele organizacji pozarządowych w Katowicach - jako potencjalni partnerzy szkolnych wolontariackich inicjatyw. Opracowaną listę akcji wykorzystamy jako inspirację dla grup szkolnych i młodzieży współpracującej ze Stowarzyszeniem MOST. Całe wydarzenie: wykład wprowadzający, gra i jej podsumowanie - odbędą się 1 dnia. Spotkanie podsumowujące grę będzie też okazją do podsumowania 10 letniej działalności COP na Kopernika 14 w Katowicach. Młodzieży z katowickich szkół przedstawimy rolę COP, opowiemy także jak COP może wspierać społeczne działania w szkołach.

Realizacja gry miejskiej dla uczniów z Katowic jest nie tylko szansą na zapoznanie ich z teorią Celów Zrównoważonego Rozwoju ale też formą edukacji, której celem jest budowanie w młodych osobach silnego poczucia sprawczości oraz świadomości, że ich aktywność w formie wolontariatu ma znaczenie dla wzmacniania lokalnych społeczności a tym samym- dla globalnego postępu.

W ramach zadania dla uczestników gry a także uczestników spotkania podsumowującego zapewnimy poczęstunek i napoje. Dla uczniów przygotujemy również pamiątkowe certyfikaty i pamiątkowe gadżety (np. koszulki lub kamizelki, butelki termiczne, bidony na wodę, notesy, powerbanki), które wykorzystają w działalności wolontariackiej. Zapewnimy również materiały niezbędne do realizacji gry, wykorzystane na poszczególnych punktach.

W przygotowaniu i obsłudze gry, poza przedstawicielami katowickich organizacji pozarządowych, pomogą nam również wolontariusze Stowarzyszenia MOST.

O działaniach realizowanych w ramach gry miejskiej i spotkań będziemy informować w mediach społecznościowych Stowarzyszenia oraz na stronie internetowej.

4. Opis zakładanych rezultatów realizacji zadania publicznego

Nazwa rezultatu	Planowany poziom osiągnięcia rezultatów (wartość docelowa)	Sposób monitorowania rezultatów / źródło informacji o osiągnięciu wskaźnika
Zrealizowana gra miejska	1	dokumentacja fotograficzna, artykuł na stronie internetowej, scenariusz gry
Liczba uczestników	70 (30 uczestników gry + ok. 40 osób uczestników spotkania finałowego)	lista obecności lub deklaracje opiekuna grupy dot. liczby uczestników, dokumentacja fotograficzna
Liczba zaangażowanych szkół	5	lista szkół, której uczniowie uczestniczyli w grze
Liczba pomysłów na szkolne akcje wolontariackie	15	lista pomysłów w formie dokumentu lub grafiki
Liczba opublikowanych informacji w internecie	5	linki do publikacji, screeny opublikowanych informacji

5. Krótka charakterystyka oferenta, jego doświadczenia w realizacji działań planowanych w ofercie oraz zasobów, które będą wykorzystane w realizacji zadania

Stowarzyszenie MOST to organizacja z ugruntowanym doświadczeniem w realizacji projektów na rzecz dzieci i młodzieży, łączących edukację, integrację i animację społeczną. Organizacja od lat skutecznie buduje poczucie sprawstwa i kompetencje obywatelskie młodych ludzi, co potwierdzają sukcesy takich przedsięwzięć jak Centrum Aktywności Młodzieżowej (CAM) oraz Spilno-Hub Katowice, w których wsparciem objęto łącznie kilkaset osób.

Doświadczenie w realizacji podobnych działań:

1. Praca z młodzieżą: Stowarzyszenie z powodzeniem realizowało oddolne inicjatywy rówieśnicze, w tym m.in. terenowe gry integracyjne, warsztaty wzmacniające oraz projekty diagnozujące potrzeby młodzieży. MOST promuje formułę „learning by doing”, w której młodzi ludzie stają się współtwórcami działań, a nie tylko ich odbiorcami.

2. Współpraca z wolontariuszami i NGO: Organizacja posiada doświadczenie w koordynacji wolontariatu (m.in. w ramach projektu „Łączy nas działania”) oraz prowadzeniu mechanizmów regrantingu dla lokalnych społeczności. Tylko w latach 2025–2026 MOST zarządzał wyborem i wsparciem ponad 40 inicjatyw lokalnych, w tym projektów partnerskich organizacji pozarządowych w Katowicach oraz inicjatyw wolontariackich.

Edukacja dla rozwoju: Doświadczenie organizacji obejmuje animację działań z zakresu edukacji ekologicznej, budowania

odporności społecznej i ochrony praw człowieka, co jest bezpośrednio zbieżne z celami Agendy 2030.

Zasoby do wykorzystania w zadaniu:

Kadrowe: Zespół COP Katowice tworzy grupa 10 ekspertów z wieloletnim stażem w pracy w NGO w tym specjaliści ds. animacji społecznej, edukacji rówieśniczej czy współpracy z lokalną społecznością. Wszystkie osoby delegowane do pracy z dziećmi i młodzieżą, przechodzą odpowiednie weryfikacje zgodnie z wdrożonymi Standardami Ochrony Małoletnich.

Rzeczowe: Stowarzyszenie prowadzi Centrum Organizacji Pozarządowych w Katowicach (lokale przy ul. Wita Stwosza 7 i ul. Kopernika 14), dysponując w pełni dostępną przestrzenią o powierzchni 1000 m² (sale warsztatowe, konferencyjne, zaplecze socjalne). MOST udostępnia również bogate zaplecze techniczne: laptopy, rzutniki, profesjonalny zestaw do nagrań i transmisji online oraz sprzęt eventowy (namioty, nagłośnienie).

Stowarzyszenie MOST to organizacja z ugruntowanym doświadczeniem w realizacji projektów na rzecz dzieci i młodzieży, łączących edukację, integrację i animację społeczną. Organizacja od lat skutecznie buduje poczucie sprawstwa i kompetencje obywatelskie młodych ludzi, co potwierdzają sukcesy takich przedsięwzięć jak Centrum Aktywności Młodzieżowej (CAM) oraz Spilno-Hub Katowice, w których wsparciem objęto łącznie kilkaset osób.

IV. Szacunkowa kalkulacja kosztów realizacji zadania publicznego

Lp.	Rodzaj kosztu	Wartość [PLN]	Z dotacji	Z innych źródeł
1	Materiały na grę miejską (zakup lub wydruk)	2 000,00 zł		
2	Poczęstunek dla uczestników gry i spotkania finałowego - 70 os. (usługa cateringowa lub zakup produktów)	3 000,00 zł		
3	Pamiątkowe gadżety i certyfikaty dla uczestników gry w tym m.in. pamiątkowe koszulki dla uczniów	3 000,00 zł		
4	Pomoc w przygotowaniu i obsłudze - zaangażowanie wolontariuszy: (6 os. x 6 godz. x 40 zł)	1 440,00 zł		
Suma wszystkich kosztów realizacji zadania		9 440,00 zł	8 000,00 zł	1 440,00 zł

V. Oświadczenia

Oświadczam(my), że:

1. proponowane zadanie publiczne będzie realizowane wyłącznie w zakresie działalności pożytku publicznego oferenta(-tów);
2. pobieranie świadczeń pieniężnych będzie się odbywać wyłącznie w ramach prowadzonej odpłatnej działalności pożytku publicznego;
3. oferent*/oferenci* składający niniejszą ofertę nie zalega(-ja)*/zalega(-ja)* z opłacaniem należności z tytułu zobowiązań podatkowych;
4. oferent*/oferenci* składający niniejszą ofertę nie zalega(-ja)*/zalega(-ja)* z opłacaniem należności z tytułu składek na ubezpieczenia społeczne;
5. dane zawarte w części II niniejszej oferty są zgodne z Krajowym Rejestrem Sądowym*/właściwą ewidencją*;
6. wszystkie informacje podane w ofercie oraz załącznikach są zgodne z aktualnym stanem prawnym i faktycznym;
7. w zakresie związanym ze składaniem ofert, w tym z gromadzeniem, przetwarzaniem i przekazywaniem danych osobowych, a także wprowadzaniem ich do systemów informatycznych, osoby, których dotyczą te dane, złożyły stosowne oświadczenia zgodnie z przepisami o ochronie danych osobowych.

.....
(podpis osoby upoważnionej lub podpisy
osób upoważnionych do składania oświadczeń
woli w imieniu oferentów

Data: 2026-03-20 11:17:41

Przypisy

1. Rodzaj zadania zawiera się w zakresie zadań określonych w art. 4 ustawy z dnia 24 kwietnia 2003 r. o działalności pożytku publicznego i o wolontariacie (Dz. U. z 2024 r. poz. 1491, z późn. zm.).
2. Termin realizacji zadania nie może być dłuższy niż 90 dni.